

Html - La Guia Completa 20 Edicion PDF (Copia limitada)

Chuck Musciano



Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Html - La Guia Completa 20 Edicion Resumen

Domina HTML y XHTML con una guía completa y ejemplos prácticos.

Escrito por Encuentro de Manuscritos de Ciudad de México Club de Libros

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descarga

Sobre el libro

La 5ª edición de *HTML - La Guía Completa 20 Edición* se erige como un recurso fundamental tanto para principiantes como para desarrolladores experimentados en el campo del desarrollo web. Este volumen exhaustivo aborda los lenguajes HTML y su sucesor basado en XML, XHTML, que son pilares en la creación de sitios web.

El libro cubre los estándares más recientes, incluyendo HTML 4.01 y XHTML 1.0, así como CSS2, que es crucial para el diseño de estilo en la web. También se enfoca en la compatibilidad con navegadores clave de la época, como Netscape Navigator 6 e Internet Explorer 6, asegurando que los lectores comprendan las variaciones en cómo se renderizan las páginas en diferentes plataformas.

Los autores adoptan un enfoque didáctico, presentando explicaciones claras y ejemplos detallados que orientan a los lectores en la comprensión de cada elemento de HTML/XHTML. Se ahonda en sus interacciones y en las mejores prácticas de diseño web, un aspecto esencial para la creación de páginas efectivas.

Además, la guía incluye secciones dedicadas a la sintaxis y estilo, proporcionando cientos de ejemplos prácticos que reflejan situaciones del mundo real. También abarca temas más avanzados, como hojas de estilo y

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

marcos, permitiendo a los desarrolladores profundizar más en sus habilidades. Para facilitar el aprendizaje, se ofrece una tarjeta de referencia rápida de etiquetas HTML/XHTML, transformando este libro en una herramienta indispensable para cualquiera que busque dominar el desarrollo web. En resumen, esta obra no solo educa sobre las bases técnicas, sino que también capacita para enfrentar retos complejos en el diseño y desarrollo de páginas web efectivas.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Sobre el autor

Chuck Musciano es un destacado profesional de la tecnología de la información, actualmente desempeñándose como Director de Información en Martin Marietta Materials, una prominente empresa en la producción de agregados de construcción con un valor de 2.200 millones de dólares. En su rol, Chuck supervisa importantes sistemas de información empresarial, que incluyen planificación de recursos empresariales (ERP), gestión documental y sistemas de información al cliente.

Su carrera se ha caracterizado por su capacidad de adaptación y su enfoque en la modernización tecnológica. Antes de unirse a Martin Marietta, fue CIO del American Kennel Club desde 1997 hasta 2003, donde lideró con éxito la transición de un sistema legado a un entorno más moderno basado en web y en una arquitectura cliente/servidor. Este cambio fue crucial para mejorar la eficiencia de los procesos de negocio y la calidad del servicio al cliente.

La trayectoria de Chuck en el ámbito de la informática comenzó en 1982 en Harris Corporation, donde trabajó en el desarrollo de compiladores y en el diseño de sistemas multiprocesadores. Su labor temprana también incluyó contribuciones significativas al desarrollo de ARPANet, precursor de Internet, lo que demuestra su profundo conocimiento y experiencia en el campo de la tecnología.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Educado en el Instituto Tecnológico de Georgia, Chuck reside en Cary, Carolina del Norte, con su esposa e hijos, balanceando su exitosa carrera con la vida familiar. Su historia es un testimonio de la evolución constante en el ámbito de la tecnología y del impacto que puede tener en las organizaciones modernas.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar



Prueba la aplicación Bookey para leer más de 1000 resúmenes de los mejores libros del mundo

Desbloquea de **1000+** títulos, **80+** temas

Nuevos títulos añadidos cada semana

- Brand
- Liderazgo & Colaboración
- Gestión del tiempo
- Relaciones & Comunicación
- Know
- Estrategia Empresarial
- Creatividad
- Memorias
- Dinero e Inversiones
- Conózcase a sí mismo
- Aprendimiento
- Historia del mundo
- Comunicación entre Padres e Hijos
- Autocuidado
- M

Perspectivas de los mejores libros del mundo



Prueba gratuita con Bookey



Lista de Contenido del Resumen

Capítulo 1: 1. HTML, XHTML y la World Wide Web

Capítulo 2: 2. Inicio Rápido

Capítulo 3: 3. Anatomía de un Documento HTML

Capítulo 4: 4. Conceptos Básicos del Texto

Capítulo 5: 5. Reglas, Imágenes y Multimedia

Capítulo 6: 6. Enlaces y Redes

Capítulo 7: 7. Listas Formateadas

Capítulo 8: 8. Hojas de Estilo en Cascada

Capítulo 9: 9. Formularios

Capítulo 10: 10. Tablas

Capítulo 11: 11. Marcos

Capítulo 12: 12. Contenido Ejecutable

Capítulo 13: 13. Documentos Dinámicos

Capítulo 14: 14. Extensiones de Diseño de Netscape

Capítulo 15: 15. XML

Capítulo 16: 16. XHTML

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 17: 17. Consejos, Trucos y Trucos Ocultos

Capítulo 18: Artículo - XHTML: Conectando HTML y XML

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 1 Resumen: 1. HTML, XHTML y la World Wide Web

HTML, XHTML y la World Wide Web: Resumen

La evolución de Internet ha transformado una plataforma militar en una vasta red que facilita la interacción y el intercambio de información entre usuarios de todos los rincones del mundo. La World Wide Web ha sido fundamental en este proceso, permitiendo que los individuos contribuyan a la creación de documentos web bajo los lenguajes HTML y XHTML.

1.1 Internet, Intranets y Extranets

Internet es una red global que conecta computadoras mediante protocolos estándar y permite el acceso a cualquier persona. En contraste, las intranets son redes privadas limitadas a organizaciones específicas, mientras que las extranets brindan acceso controlado a usuarios privilegiados a través de Internet.

1.1.1 En el Comienzo

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

El origen de Internet se remonta a ARPAnet, creado por el Departamento de Defensa de EE.UU. en los años 60, inicialmente para la comunicación entre contratistas de defensa y académicos. A partir de 1993, la popularidad creció exponencialmente gracias a un acceso más amplio para empresas y particulares, lo que diversificó las fuentes de información disponibles.

1.1.2 HTML y la World Wide Web

El lenguaje HTML fue concebido por científicos del CERN para generar documentos electrónicos accesibles, sentando las bases para la creación de la World Wide Web. Navegadores como Mosaic facilitaron la navegación y transformaron la experiencia web para millones de usuarios.

1.1.3 Hilos de Oro

Internet ha revolucionado tanto la comunicación como el comercio, atrayendo a especialistas en marketing y desarrolladores que han aprovechado el creciente número de usuarios. Los internautas, sin embargo, han establecido sus propias normas de conducta para el uso de esta plataforma, priorizando la interacción sobre la mera comercialización.

1.2 Hablando el Lenguaje de Internet

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Cada computadora en la red tiene una dirección IP única. Los nombres de dominio, organizados jerárquicamente, hacen que la navegación sea más sencilla y amigable para el usuario.

1.2.1 Clientes, Servidores y Navegadores

La arquitectura de Internet se basa en un modelo cliente-servidor donde las computadoras clientes solicitan información a servidores. Los navegadores actúan como intermediarios, facilitando el acceso a contenido web diverso.

1.2.2 El Flujo de Información

Los navegadores convierten los nombres de dominio en direcciones IP y, a través del protocolo HTTP, comunican con los servidores para acceder a las páginas web.

1.2.3 Bajo la World Wide Web

Los navegadores y servidores pueden operar independientemente de la red,

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

lo cual es útil para aquellas organizaciones que requieren una distribución eficiente de documentos locales.

1.2.4 Organizaciones de Estándares

El Consorcio de la World Wide Web (W3C) y el Grupo de Trabajo de Ingeniería de Internet (IETF) son responsables de establecer y mantener los estándares para HTML y otras tecnologías web, garantizando un enfoque coherente para los desarrolladores.

1.3 HTML: Qué Es

HTML es un lenguaje de marcado que define la estructura y el formato de los documentos web. Se enfatiza la importancia de seguir estándares para asegurar la coherencia y accesibilidad en la creación de contenido.

1.3.1 Estándares y Extensiones de HTML

A través de sus diversas versiones, culminando en la 4.01, HTML ha evolucionado para garantizar compatibilidad entre distintos navegadores, proporcionando flexibilidad en la creación de documentos web.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

1.4 XHTML: Qué Es

XHTML es una reformulación de HTML que se adhiere a las especificaciones de XML, ofreciendo un enfoque más riguroso en la estructuración de documentos, lo que mejora la portabilidad y la accesibilidad.

1.5 HTML y XHTML: Lo Que No Son

Ambos lenguajes no deben confundirse con procesadores de texto o lenguajes de programación. Su enfoque central es la estructura del contenido, no su presentación visual, que puede variar entre diferentes navegadores.

1.5.1 Contenido Versus Apariencia

La prioridad en HTML y XHTML radica en el acceso al contenido, subrayando la empatía por la diversidad de visualización que los navegadores ofrecen.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

1.6 Extensiones No Estándar

Los navegadores a menudo implementan extensiones para mejorar su funcionalidad, pero se recomienda su uso prudente para asegurar que el contenido siga siendo accesible para todas las audiencias.

1.6.1 Extensiones: Pros y Contras

Aunque las extensiones pueden mejorar la experiencia del usuario, también pueden causar problemas de compatibilidad. Por ello, se aconseja su implementación con cautela.

1.7 Herramientas para el Diseñador Web

Un conjunto de herramientas adecuadas para diseñadores web incluye un editor de texto, un navegador para revisar el trabajo realizado y una buena conexión a Internet para acceder a recursos formativos.

1.7.1 Esenciales

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

La selección de herramientas de edición es clave, buscando un balance entre un editor de texto tradicional y un editor WYSIWYG (What You See Is What You Get), que facilite la creación de documentos en HTML y XHTML.

1.7.2 Un Conjunto de Herramientas Ampliado

Para los autores serios, emplear software especializado y mantenerse al tanto de los recursos en línea puede mejorar notablemente el proceso de creación y desarrollo de contenido web.

Este resumen captura la esencia de los capítulos, proporcionando un contexto claro y continuando con el desarrollo lógico de las ideas presentadas.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 2 Resumen: 2. Inicio Rápido

Resumen del Capítulo 2: Inicio Rápido en HTML y XHTML

En este capítulo, el enfoque es proporcionar una introducción accesible a HTML y XHTML, resaltando su simplicidad que permite a cualquier persona crear su primer documento sin necesidad de una educación técnica profunda. Esta facilidad es un atractivo clave, ya que abre las puertas al mundo del desarrollo web.

Herramientas de Escritura

Cualquiera puede utilizar un editor de texto para desarrollar documentos HTML o XHTML, siempre y cuando los archivos se guarden en formato de texto ASCII. Existen también editores WYSIWYG (What You See Is What You Get) y software de procesamiento de texto que, aunque útiles, pueden no ser compatibles con todas las características avanzadas del lenguaje.

Es vital contar con un navegador web, como Netscape Navigator o Internet Explorer, para poder visualizar cómo se renderiza el documento en comparación con el código fuente. Este capítulo enfatiza la posibilidad de trabajar sin conexión, permitiendo a los desarrolladores crear y probar sus documentos localmente. Sin embargo, conectarse a Internet es igualmente valioso, ya que permite al usuario explorar y aprender de otras páginas web,

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

enriqueciendo su experiencia y conocimientos.

Un Primer Documento HTML

En lugar de utilizar el clásico ejemplo de "¡Hola, Mundo!", el texto presenta un documento sencillo que da la bienvenida a la World Wide Web. Este ejemplo práctico incluye elementos de estructura esenciales, como `<html>`, `<head>`, `<title>`, y `<body>`, junto con un hipervínculo y una cita. A través de este ejercicio, los lectores obtienen una comprensión clara de los fundamentos del lenguaje HTML y cómo se estructuran los documentos, estableciendo así una base sólida para su aprendizaje futuro en el desarrollo web.

En conclusión, el capítulo sienta las bases para un viaje introductorio en la creación de páginas web, destacando las herramientas y conceptos fundamentales que los nuevos desarrolladores deben dominar.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Capítulo 3 Resumen: 3. Anatomía de un Documento HTML

Anatomía de un Documento HTML

Los documentos HTML y XHTML son accesibles para cualquier persona, independientemente de su nivel técnico, ya que son simplemente archivos de texto ASCII. Esta simplicidad permite que incluso editores de texto básicos se utilicen para crear páginas web complejas. No obstante, debido a la variedad de navegadores disponibles, es crucial que los autores prueben sus documentos en diferentes entornos, ya que cada navegador puede interpretar y mostrar el mismo documento de maneras distintas, debido a sus diversos estándares y extensiones.

Las Apariencias Pueden Engañar

La visualización de un documento en editores de texto y navegadores web puede diferir significativamente. Los archivos fuente contienen instrucciones de formato y marcado que, en su mayoría, son ignoradas por los navegadores. Por esta razón, los nuevos autores deben esforzarse por crear un documento que sea a la vez legible y funcional.

Los escritores experimentados adoptan un estilo de formato estructurado

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

para mejorar la mantenibilidad y legibilidad de sus documentos, siguiendo un conjunto de prácticas recomendadas:

- Separar las etiquetas estructurales, como `<html>`, `<head>` y `<body>`, en líneas distintas e indentar los elementos anidados, como listas y tablas, lo que facilita la visualización de la estructura.
- Incluir etiquetas en línea que afectan el estilo del texto, como `` para negritas o `<a>` para enlaces, manteniéndolas en la misma línea.
- Evitar que los URLs se dividan entre varias líneas.
- Utilizar caracteres de nueva línea para diferenciar secciones, como párrafos, mejorando así la organización del contenido.

La correcta indentación puede ser más o menos compleja dependiendo del editor de texto utilizado; algunos permiten automatizar este proceso, mientras que otros requieren el esfuerzo manual del usuario. Sin embargo, establecer un estilo coherente y consistente en el código fuente es fundamental para futuras revisiones y mantenimiento del documento.

Estructura de un Documento HTML

La estructura de un documento HTML y XHTML es fundamental y se forma mediante una combinación de contenido textual y etiquetas que determinan la presentación del documento. La base de cualquier documento HTML incluye la etiqueta principal `<html>`, que engloba tanto el encabezado

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

(definido por la etiqueta `<head>`) como el cuerpo del documento (señalado por la etiqueta `<body>`).

Un ejemplo simple de esta estructura es:

```
``html
<html>
<head>
<title>Documento HTML Simple</title>
</head>
<body>
```

Esto ilustra, de una manera muy *simple*, la estructura básica de un documento HTML.

```
</body>
</html>
```
```

En este ejemplo, el encabezado contiene el título de la página, que se muestra en la pestaña del navegador, mientras que el cuerpo incluye el contenido visible para los usuarios, que en este caso destaca la simplicidad de la estructura HTML. Esta organización es esencial para todos aquellos que deseen crear y mantener documentos web efectivos y funcionales.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

## Capítulo 4: 4. Conceptos Básicos del Texto

### ### Resumen de Conceptos Básicos del Texto sobre HTML y XHTML

El éxito de cualquier presentación de contenido en la web depende de una adecuada organización del texto, y HTML (HyperText Markup Language) y XHTML (eXtensible HyperText Markup Language) son herramientas esenciales para estructurar documentos de manera accesible. A través de sus etiquetas de marcado, se logra dar forma a la presentación, teniendo en cuenta que cada navegador puede interpretar y renderizar estas etiquetas de forma diferente, lo que hace que la coherencia visual no siempre esté garantizada.

### ### Divisiones y Párrafos

Para alinear el texto adecuadamente, HTML y XHTML utilizan varias etiquetas, incluyendo `<div>`, `<p>`, y `<br>`. A diferencia de los procesadores de texto que utilizan el retorno de carro para crear nuevas líneas, en HTML es necesario utilizar la etiqueta `<br>` para realizar saltos de línea. La etiqueta `<p>` no solo crea un nuevo párrafo, sino que también estructura el contenido de manera semántica. Por otro lado, `<div>` actúa como una herramienta organizativa que permite crear secciones dentro de un documento, facilitando el diseño y el estilo a través de atributos como `id` y

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

clase.

### ### La Etiqueta `<div>`

La etiqueta `<div>` se establece en HTML 4.01 y XHTML 1.0 como un contenedor para agrupar contenido. Aunque se puede usar sin formato específico, su verdadera utilidad radica en la posibilidad de aplicar atributos como `id` para identificadores únicos y `class` para estilos definidos. Esta etiqueta puede contener distintas propiedades de alineación y ser anidada dentro de otros elementos, permitiendo una mayor flexibilidad en la organización del contenido.

### ### Atributos de Alineación y Posicionamiento

El atributo `align` permite alinear el contenido en la parte izquierda, central o derecha de una división, y también puede justificar el texto. Sin embargo, cuando se utilizan múltiples `<div>`, la alineación puede ser modificada por etiquetas anidadas, lo que requiere atención a la jerarquía del marcado.

### ### Atributos de Control de Texto

El atributo `nowrap`, que es específico de Internet Explorer, evita que el texto se ajuste automáticamente al realizar saltos de línea, siendo útil en casos como poesía o direcciones. Sin embargo, su uso generalizado no es

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

recomendado. Por otro lado, el atributo ``dir`` establece la dirección del texto (por ejemplo, de izquierda a derecha), mientras que ``lang`` define el idioma del contenido dentro de una división.

### ### Atributos Identificadores y de Estilo

El atributo ``id`` es fundamental para identificar de manera única cada sección, facilitando la creación de hipervínculos o referencias a hojas de estilo. Es importante que cada id sea único dentro del documento para una navegación efectiva. El atributo ``title``, que proporciona una descripción adicional al pasar el ratón sobre un elemento, mejora la experiencia del usuario, mientras que los atributos ``class`` y ``style`` permiten aplicar estilos predefinidos o en línea, respectivamente, contribuyendo a la presentación general del documento.

### ### Atributos de Evento

Además, se disponen de atributos relacionados con eventos que permiten que los navegadores reconozcan y respondan a las acciones de los usuarios dentro de una división, creando una interacción más dinámica.

### ### La Etiqueta `<p>`

Finalmente, la etiqueta `<p>` es esencial para abrir y cerrar párrafos,

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

requiriendo explícitamente las etiquetas ``<p>`` y ``</p>`` en XHTML, a diferencia de HTML donde se puede omitir la primera etiqueta. Esta claridad en el marcado es crucial para la correcta interpretación del contenido en web, asegurando que la estructura textual se represente de manera adecuada y efectiva.

Con estos conceptos, los diseñadores de web pueden construir documentos bien estructurados y accesibles utilizando HTML y XHTML, maximizando la lógica y el desarrollo del contenido.

## **Instala la app Bookey para desbloquear el texto completo y el audio**

Prueba gratuita con Bookey





# Por qué Bookey es una aplicación imprescindible para los amantes de los libros



## Contenido de 30min

Cuanto más profunda y clara sea la interpretación que proporcionamos, mejor comprensión tendrás de cada título.



## Formato de texto y audio

Absorbe conocimiento incluso en tiempo fragmentado.



## Preguntas

Comprueba si has dominado lo que acabas de aprender.



## Y más

Múltiples voces y fuentes, Mapa mental, Citas, Clips de ideas...

Prueba gratuita con Bookey



# Capítulo 5 Resumen: 5. Reglas, Imágenes y Multimedia

## Resumen del Capítulo 5: Reglas, Imágenes y Multimedia

### Introducción

El capítulo 5 aborda cómo enriquecer documentos HTML y XHTML mediante la incorporación de reglas horizontales, imágenes y elementos multimedia. Estas características no solo embellecen el contenido, sino que también aportan interactividad e información adicional, elevando la experiencia del usuario más allá del uso exclusivo de texto.

### Reglas Horizontales

Las reglas horizontales ofrecen una separación visual entre diferentes secciones de un documento, indicando de forma clara las transiciones temáticas. La etiqueta `<hr>` se utiliza para insertar estas líneas, cuyo estilo varía entre navegadores. A pesar de que muchos de sus atributos son considerados obsoletos —como `ALIGN`, `SIZE`, `NOSHADE` y `WIDTH`—, sirven para personalizar el aspecto de la regla. No obstante, la opción de `COLOR`, aunque es más compatible con Internet Explorer, permite a los diseñadores cambiar la tonalidad de la regla.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

## Uso de Reglas para Dividir Documentos

Implementar reglas horizontales es una gran estrategia para organizar contenido, ya que delimitan secciones como encabezados, pies de página y formularios, facilitando la concentración del lector.

## Uso de Reglas en Encabezados y Pies de Página

La aplicación consistente de reglas alrededor de los encabezados y pies de página ayuda a estructurar el documento, mejorando la navegación y el atractivo visual del contenido.

## Insertando Imágenes

Las imágenes son fundamentales para hacer los documentos web más atractivos y eficaces. Se deben elegir formatos adecuados, como GIF y JPEG, que se adaptan a diferentes necesidades visuales. Es crucial usar imágenes que complementen el texto, ayudando a clarificar conceptos o guiando al usuario. En situaciones donde la velocidad de acceso es prioritaria, se sugiere usar texto en lugar de imágenes.

La etiqueta `<img>` permite introducir imágenes en línea, requiriendo el atributo `SRC` para la localización del archivo y `ALT` para ofrecer un texto alternativo en caso de que la imagen no esté disponible. También existen

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

atributos menos utilizados hoy en día, como `ALIGN` y los de espaciado (`HSPACE`, `VSPACE`), que ayudan a la disposición de las imágenes en relación con el texto.

## **Extensiones de Video**

Para la inclusión de videos, se emplean atributos como `dynsrc`, `controls` y `loop`, principalmente compatibles con Internet Explorer, expandiendo así las posibilidades multimedia de un documento.

## **Colores de Documentos e Imágenes de Fondo**

Los atributos de la etiqueta ``<body>`` son esenciales para definir el aspecto del documento, donde `BG\_COLOR` establece un color de fondo y `BACKGROUND` permite seleccionar una imagen como fondo. Ambos son considerados obsoletos en prácticas modernas.

## **Conclusión**

El capítulo resalta la importancia de integrar reglas, imágenes y multimedia de manera efectiva en documentos HTML y XHTML. Estos elementos deben ser utilizados para enriquecer el contenido y mejorar la navegación del usuario mientras se crea un documento estéticamente placentero. Una comprensión adecuada de las mejores prácticas y atributos garantiza que el

**Prueba gratuita con Bookey**



Escanear para descargar

contenido web sea accesible, amigable y visualmente atractivo, ajustándose a las necesidades contemporáneas de los usuarios.

**Prueba gratuita con Bookey**



Escanear para descarga

# Capítulo 6 Resumen: 6. Enlaces y Redes

## Capítulo 6: Enlaces y Redes

Este capítulo explora cómo los documentos HTML y XHTML están interconectados, formando un extenso entramado de información a través de hipervínculos. El uso de hipertexto es fundamental para la navegación en la web, permitiendo a los usuarios acceder fácilmente a información relevante y evitando la repetición innecesaria de contenido.

### 6.1 Conceptos Básicos de Hipertexto

Los hipervínculos son esenciales para conectar documentos, ya sea dentro de una misma colección o a través de diferentes plataformas en línea. A través de la etiqueta `<a>`, se establecen dos tipos principales de enlaces: aquellos que llevan a otros documentos y los que permiten anclarse a ubicaciones específicas dentro de los textos. Esto otorga al lector un control significativo sobre su experiencia de navegación.

### 6.2 Referenciando Documentos: La URL

Cada documento online está identificado por una URL (Uniform Resource Locator) única, lo que asegura que los recursos se puedan localizar de

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

manera eficiente. Las URL siguen una sintaxis que incluye el esquema (`http`, `ftp`, `file`), y deben ser construidas siguiendo reglas específicas para garantizar su validez. Por ejemplo, una URL HTTP estándar tiene un formato tipo `http://servidor/ruta`, donde se pueden incorporar identificadores de fragmento que dirigen al usuario a secciones específicas de un documento.

### **6.2.2 La URL HTTP**

Utilizada comúnmente para acceder a recursos en la web, la URL HTTP se compone de elementos como el nombre del servidor y la ruta del documento, lo que permite a los navegadores encontrar los recursos requeridos de manera eficiente.

### **6.2.8 La URL mailto**

Por otra parte, la URL `mailto:` se utiliza para redactar correos electrónicos, permitiendo especificar destinatarios y temas en el formato adecuado. Esto facilita la comunicación directa y puede incluir múltiples direcciones y encabezados personalizados.

## **6.3 Creando Hipervínculos**

Al emplear la etiqueta ``, se especifica el destino del hipervínculo

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

mediante el atributo `href`, mientras que otros atributos como título y objetivo pueden enriquecer la funcionalidad del enlace. Es crucial que el texto del enlace sea significativo para guiar al usuario de manera efectiva.

## 6.4 Creando Enlaces Efectivos

Los enlaces deben integrarse de manera fluida en el contenido del documento. Para lograr esto, se recomienda utilizar estilos de presentación que dirijan al lector sin ser intrusivos. Las mejores prácticas, como evitar la saturación de enlaces y mantener un diseño coherente, son fundamentales para una navegación intuitiva.

## 6.5 Imágenes Sensibles al Ratón

Además, los mapas de imágenes permiten crear áreas clicables dentro de una imagen, aumentando la interactividad y la experiencia del usuario. Estos mapas pueden ser del lado del servidor o del cliente, y deben implementarse siguiendo pautas que optimicen su uso.

## 6.6 Creando Documentos Buscables

Aunque anteriormente se utilizaba la etiqueta `<isindex>` para facilitar la búsqueda en bases de datos, hoy en día, las prácticas contemporáneas prefieren el uso de formularios para estas funcionalidades, reflejando la

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

evolución de las tecnologías de web.

En resumen, este capítulo es una guía integral sobre la creación y la optimización de hipervínculos en HTML y XHTML. Presenta las mejores prácticas para mejorar la navegación del usuario y fortalecer la interconectividad de los documentos, elementos cruciales en la experiencia digital actual.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

# Capítulo 7 Resumen: 7. Listas Formateadas

## Capítulo 7: Listas Formateadas

En el ámbito del desarrollo web, las listas formateadas son fundamentales para organizar la información de manera que sea accesible y fácil de entender. En HTML y XHTML, las listas permiten una presentación clara del contenido, lo que facilita la lectura rápida y la navegación.

### 7.1 Listas No Ordenadas

Las listas no ordenadas son colecciones de elementos que no siguen un orden específico y suelen utilizar viñetas para su representación.

#### 7.1.1 La Etiqueta `<ul>`

La etiqueta `<ul>` se utiliza para definir una lista no ordenada, donde cada elemento se indica con la etiqueta `<li>`. Los navegadores normalmente presentan estos elementos con viñetas automáticas.

Entre las características de las listas no ordenadas se incluyen:

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

- **Atributo Type:** Aunque es obsoleto, permitía seleccionar el estilo de la viñeta (disco, círculo, cuadrado).
- **Atributo Compact:** También obsoleto, se usaba para disminuir los espacios alrededor de los elementos.
- **Atributos Class y Style:** Permiten personalizar la apariencia de la lista a través de CSS.
- **Atributos Lang y Dir:** Se utilizan para definir el idioma y la dirección del texto en la lista.
- **Atributos Id y Title:** Proporcionan una identificación única y texto descriptivo para la lista.
- **Atributos de Evento:** Permiten añadir interactividad a los elementos de la lista.

## 7.2 Listas Ordenadas

Las listas ordenadas son ideales cuando el orden de los elementos es esencial, presentando cada ítem en secuencia numérica.

### 7.2.1 La Etiqueta `<ol>`

La etiqueta `<ol>` se utiliza para crear listas ordenadas. Cada elemento se

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

numera automáticamente.

Las características notables de las listas ordenadas incluyen:

- **Atributo Start:** Permite definir el número inicial de la lista.
- **Atributo Type:** Se usa para cambiar el estilo de numeración (por ejemplo, letras o números romanos).
- **Atributo Compact:** Al igual que el de las listas no ordenadas, se considera obsoleto.
- **Atributos Class, Dir, Id, Lang, Event, Style, Title** Funciones similares a las de `<ul>`, que permiten el estilo y las funcionalidades de la lista.

### 7.3 La Etiqueta `<li>`

La etiqueta `<li>` se usa en ambas listas, ordenadas y no ordenadas, para definir los elementos.

- **Atributo Value:** Permite especificar el número que se muestra en listas ordenadas, proporcionando flexibilidad en la numeración.

### 7.4 Anidado de Listas

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Las listas pueden anidarse, creando listas dentro de otras. Este tipo de estructura se puede aplicar tanto a listas ordenadas como a no ordenadas, proporcionando jerarquías de información más complejas.

## 7.5 Listas de Definición

Estas listas son útiles para representar términos y sus definiciones, ideales en contextos como glosarios.

### 7.5.1 La Etiqueta `<dl>`

Se utiliza para encapsular listas de definición y contiene dos subetiquetas: `<dt>` para los términos y `<dd>` para las definiciones de estos términos.

### 7.5.2 Las Etiquetas `<dt>` y `<dd>`

- `<dt>`: Marca y define el término a ser explicado.
- `<dd>`: Proporciona la definición real del término mencionado en `<dt>`.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

## 7.6 Uso Apropiado de Listas

Es crucial elegir el tipo adecuado de lista en función del contexto:

- **Listas No Ordenadas:** Para colecciones informales y elementos sin secuencia.
- **Listas Ordenadas:** Para instrucciones, secuencias y notas al pie que requieren un seguimiento específico.
- **Listas de Definición:** Para presentar pares de términos y sus definiciones, típicamente en glosarios.

## 7.7 Listas de Directorio y Menú

Las etiquetas `<dir>` y `<menu>` representan formas especializadas de listas no ordenadas, aunque actualmente están obsoletas en los estándares modernos.

### 7.7.1 La Etiqueta `<dir>` (Obsoleta)

Se diseñó originalmente para listas de archivos, limitando su contenido a

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

listados específicos.

### 7.7.2 La Etiqueta `<menu>` (Obsoleta)

Esta etiqueta se utilizaba para mostrar opciones o enlaces cortos, pero también ha caído en desuso.

En resumen, el capítulo resalta que el uso correcto de las listas en HTML y XHTML es fundamental para mejorar la accesibilidad y la organización de la información en la web, facilitando la comprensión y el acceso al contenido.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

# Capítulo 8: 8. Hojas de Estilo en Cascada

## Capítulo 8: Hojas de Estilo en Cascada

Las Hojas de Estilo en Cascada (CSS) son fundamentales en la web, ya que determinan la presentación visual de los documentos. Mientras que HTML se centra en la estructura y contenido, CSS permite que los autores gestionen de manera unificada aspectos como colores, fuentes y fondos, creando así un diseño coherente y atractivo.

### 8.1 Los Elementos de los Estilos

Los estilos en CSS están compuestos por un conjunto de reglas que indican a los navegadores cómo deben mostrar etiquetas HTML. Los estilos pueden implementarse de tres formas:

1. **Estilos en Línea:** Se aplican directamente en los atributos de una etiqueta. Su facilidad de uso es contrarrestada por dificultades en el mantenimiento, dado que están dispersos por el documento.
2. **Hojas de Estilo a Nivel de Documento:** Se colocan dentro de etiquetas `<style>` en la sección del encabezado del documento y pueden aplicar

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

estilos a varios elementos, aunque pueden ser anulados por estilos en línea.

Incluyen atributos como:

- **type:** Especifica el tipo de hoja de estilo, generalmente establecido como `text/css`.
- **media:** Define el medio de salida, como pantalla o impresión.

**3. Hojas de Estilo Externas:** Son archivos CSS independientes que pueden ser utilizados en múltiples documentos, facilitando la gestión de estilos de manera más eficiente.

### 8.1.6 Limitaciones de los Navegadores Actuales

Es importante notar que la compatibilidad con CSS puede variar entre navegadores, lo que puede limitar la efectividad de ciertas propiedades.

### 8.3 Clases y IDs de Estilo

CSS permite un control detallado sobre el estilo de los elementos utilizando Clases e IDs. Las clases permiten que varios elementos compartan un mismo estilo, mientras que los IDs son únicos y se aplican a un solo elemento.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

### 8.3.4 Pseudo-Clases

Las pseudo-clases, como `:hover`, permiten que los estilos cambien en función del estado de los elementos, mejorando la interactividad en la web.

## 8.4 Propiedades de Estilo

CSS2 categoriza las propiedades en varias áreas, que incluyen:

- **Propiedades de Fuente:** Controlan la apariencia del texto a través de propiedades como `font-family`, `font-size` y `font-weight`.
- **Propiedades de Color y Fondo:** Permiten ajustar los colores y agregar imágenes de fondo, con opciones para manipular su posición y repetición.
- **Propiedades de Texto:** Se centran en la presentación del texto, usando propiedades como `text-align`, `text-indent` y `letter-spacing` para mejorar la legibilidad.
- **Propiedades de Caja:** El modelo de caja en CSS describe cómo se organizan el contenido, los bordes, los márgenes y el relleno, siendo esencial para crear layouts efectivos.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

## Conclusión

CSS otorga un control significativo sobre el estilo y el diseño de los documentos web, mejorando la experiencia del usuario a través de una presentación estética sin sacrificar la legibilidad. A pesar de la variabilidad en la compatibilidad de los navegadores, entender y aplicar adecuadamente CSS es vital para cualquier autor o diseñador web.

**Instala la app Bookey para desbloquear el texto completo y el audio**

Prueba gratuita con Bookey





App Store  
Selección editorial



22k reseñas de 5 estrellas

## Retroalimentación Positiva

Alondra Navarrete

...itas después de cada resumen  
...en a prueba mi comprensión,  
...cen que el proceso de  
...rtido y atractivo."

**¡Fantástico!**



Me sorprende la variedad de libros e idiomas que soporta Bookey. No es solo una aplicación, es una puerta de acceso al conocimiento global. Además, ganar puntos para la caridad es un gran plus!

Beltrán Fuentes

Fi



Lo  
re  
co  
pr

a Vázquez

hábito de  
e y sus  
o que el  
odos.

**¡Me encanta!**



Bookey me ofrece tiempo para repasar las partes importantes de un libro. También me da una idea suficiente de si debo o no comprar la versión completa del libro. ¡Es fácil de usar!

Darian Rosales

**¡Ahorra tiempo!**



Bookey es mi aplicación de crecimiento intelectual. Los mapas mentales son perspicaces y bellamente diseñados. Acceso a un mundo de conocimiento.

**¡Aplicación increíble!**



Encantan los audiolibros pero no siempre tengo tiempo para escuchar el libro entero. ¡Bookey me permite obtener un resumen de los puntos destacados del libro que me interesan! ¡Qué gran concepto! ¡Muy recomendado!

Elvira Jiménez

**Aplicación hermosa**



Esta aplicación es un salvavidas para los amantes de los libros con agendas ocupadas. Los resúmenes son precisos, y los mapas mentales ayudan a recordar lo que he aprendido. ¡Muy recomendable!

Prueba gratuita con Bookey



# Capítulo 9 Resumen: 9. Formularios

## ### Resumen de Capítulo sobre Formularios en HTML y XHTML

Los formularios son una parte esencial de HTML y XHTML, proporcionando interactividad en las páginas web. Permiten a los usuarios ingresar datos necesarios para actividades como comercio electrónico, registros y encuestas. Este capítulo detalla los fundamentos de los formularios, sus estructuras y atributos clave.

### #### 9.1 Fundamentos de los Formularios

Los formularios están compuestos por diversas entradas, incluyendo cuadros de texto y botones, y se definen dentro de la etiqueta `<form>`. Un documento puede presentar múltiples formularios, y es común incluir texto o imágenes como instrucciones.

### #### 9.2 La Etiqueta `<form>`

La etiqueta `<form>` es crucial para la definición del formulario y contiene varios atributos importantes:

- **action:** Especifica la URL a la que se envían los datos del formulario.
- **method:** Define el método de envío de los datos, siendo principalmente GET o POST.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

- **enctype**: Determina cómo se codifican los datos antes del envío, con opciones como `application/x-www-form-urlencoded`, `multipart/form-data` (para archivos) y `text/plain`.

Se introduce también el atributo **accept-charset**, que indica los conjuntos de caracteres que el servidor debe soportar para una correcta interpretación.

### #### 9.3 Ejemplo de Formulario Simple

Un ejemplo práctico de formulario puede incluir campos para datos demográficos, botones de opción, y un botón de envío, demostrando cómo los usuarios pueden interactuar con la interfaz.

### #### 9.4 Envío por Correo Electrónico

En casos donde no se cuenta con procesamiento del lado del servidor, se puede usar `mailto` para enviar formularios por correo electrónico, aunque esta opción presenta limitaciones en funcionalidad.

### #### 9.5 La Etiqueta `<input>`

La etiqueta `<input>` es versátil y crea diferentes tipos de controles. Sus atributos fundamentales incluyen:

- **type**: Define el tipo de entrada (texto, casilla de verificación, etc.).
- **name**: Identifica los datos a enviar al servidor.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

#### ##### Campos de Texto

Los campos de texto permiten la entrada de una línea, donde ``size`` y ``maxlength`` controlan sus dimensiones. Existen controles de texto enmascarados que son usados para contraseñas.

#### ##### Botones de Radio y Acción

Los botones de radio facilitan la selección de una única opción dentro de un grupo (comparten el mismo nombre) y los botones de acción pueden ser de envío o reinicio.

#### ##### Campos Ocultos

Los campos ocultos permiten enviar datos al servidor que no son visibles para el usuario.

#### ##### 9.6 Mejoras con la Etiqueta `<button>`

La etiqueta `<button>` ofrece un mejor control estético y funcional en comparación con `<input>`, lo que mejora la interacción del usuario.

#### ##### 9.7 Áreas de Texto y Selección Múltiple

La etiqueta `<textarea>` permite la entrada de texto en varias líneas, mientras que `<select>` proporciona menús desplegados o selecciones múltiples.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

#### #### 9.9 Atributos Generales de Control de Formularios

Atributos como `id` y `title` son compartidos entre diversos controles, mejorando la organización y accesibilidad del formulario.

#### #### 9.10 Etiquetado y Agrupación

Usar etiquetas como ``, ``, y `` es fundamental para mejorar la accesibilidad y usabilidad del formulario.

#### #### 9.11 Creación de Formularios Efectivos

Para diseñar formularios útiles, es importante organizar lógicamente los campos, proporcionar instrucciones claras y anticipar errores de los usuarios.

#### #### 9.12 Programación de Formularios

Cuando se crean aplicaciones del lado del servidor para manejar envíos de formularios, es recomendable basarse en ejemplos existentes en vez de empezar desde cero, utilizando métodos GET o POST para procesar la entrada del usuario.

En conclusión, al seguir estas pautas y comprender los componentes fundamentales, es posible construir formularios efectivos que faciliten interacciones en línea de manera eficiente y accesible.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

# Capítulo 10 Resumen: 10. Tablas

## ### Capítulo 10: Tablas

En este capítulo se explora el uso de tablas en HTML y XHTML, herramientas fundamentales para la presentación de datos y el diseño de páginas web. Las tablas no solo organizan información, sino que pueden integrarse con CSS para crear presentaciones visuales atractivas.

### #### 10.1 El Modelo Estándar de Tabla

Una tabla se compone de filas y columnas, donde cada celda puede albergar distintos tipos de contenido, incluyendo textos, imágenes y formularios. Se define mediante la etiqueta `<table>`, que organiza su contenido en filas con `<tr>`, y las celdas individuales se marcan como `<th>` para encabezados y `<td>` para datos. Con HTML 4 y XHTML, se introdujeron características estandarizadas como encabezados y pies de página que enriquecen la funcionalidad.

### #### 10.2 Etiquetas de Tabla

Existen cinco etiquetas esenciales para la creación de tablas: `<table>`, `<tr>`, `<th>`, `<td>`, y `<caption>`. Además, etiquetas como `<colgroup>`, `<tbody>`, `<thead>`, y `<tfoot>` permiten organizar mejor los contenidos. La etiqueta `<table>` establece la tabla y sus atributos, como `ALIGN` y

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

`BORDER`, influyen en su estética. Las etiquetas `<tr>`, `<th>`, y `<td>` son cruciales para definir la estructura interna.

### #### 10.3 Etiquetas de Tabla Más Nuevas

La evolución de HTML trajo etiquetas más avanzadas: `<thead>` para las filas de encabezado, `<tfoot>` para las filas de pie de página, y `<tbody>` para agrupar filas. Estas adiciones permiten una gestión más eficiente y organizada de las tablas.

### #### 10.4 Más Allá de las Tablas Ordinarias

Las tablas no solo son limitadas a la presentación de datos; también pueden ser utilizadas para gestionar el diseño general de una página y contener elementos multimedia. Sin embargo, su uso debe ser cuidadoso, priorizando siempre la calidad del contenido presentado.

### #### Conclusión

Las tablas son herramientas versátiles que permiten un control efectivo sobre la disposición del contenido en la web, optimizando la experiencia del usuario al ofrecer un diseño independiente del navegador. Para aquellos interesados en profundizar, más ejemplos de diseño de tablas se presentan en el Capítulo 17.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

# Capítulo 11 Resumen: 11. Marcos

## Resumen del Capítulo 11: Marcos

En el desarrollo web, los marcos representaron una innovación significativa cuando fueron introducidos con Netscape Navigator 2.0. Permiten dividir una ventana de navegador en múltiples secciones independientes, cada una capaz de mostrar diferentes documentos, facilitando así una navegación más organizada y eficiente.

### 11.1 Visión General de los Marcos

Los marcos se gestionan mediante un documento de marco que define su organización y contenido. Este sistema permite que los usuarios interactúen con el contenido como hipervínculos dentro de un marco, lo cual puede llevar a la carga de nuevos documentos en marcos específicos o en toda la ventana, ampliando significativamente la funcionalidad de las páginas web.

### 11.2 Etiquetas de Marco

Para implementar marcos, se utilizan tres etiquetas esenciales: `<frameset>`, que determina la disposición de los marcos; `<frame>`, que especifica qué documento se visualiza en cada marco; y `<noframes>`, que proporciona

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

alternativas para navegadores que no soportan esta característica.

Adicionalmente, la etiqueta `<iframe>` permite incluir marcos en línea dentro de documentos HTML estándar, ofreciendo aún más flexibilidad.

### 11.3 Disposición de Marcos

La organización de los marcos está bajo el control de la etiqueta `<frameset>`, que define su tamaño y disposición mediante atributos como `rows` y `cols`. Estos atributos permiten que los marcos se distribuyan de diversas maneras, y con el uso del comodín `*`, se puede ajustar automáticamente para que los marcos llenen todo el espacio disponible de la ventana.

### 11.4 Contenidos de Marco

Cada `<frame>` necesita referirse a una URL específica para mostrar su contenido. Además, atributos como `name`, `scrolling`, y `noresize` ofrecen mayor control sobre el comportamiento visual de los marcos. Sin embargo, el uso de múltiples `<title>` en marcos anidados puede generar conflictos en la barra de título del navegador, por lo que se recomienda precaución.

### 11.5 La Etiqueta `<noframes>`

La etiqueta `<noframes>` es crucial para la accesibilidad, asegurando que los

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

usuarios con navegadores que no soportan marcos aún puedan acceder al contenido. Proporciona un mensaje o un enlace a una versión alternativa del contenido, garantizando que ninguna audiencia quede excluida de la información presentada.

## 11.6 Marcos en Línea

Los `<iframe>` transforman la manera en que se pueden incluir contenidos, funcionando casi como imágenes dentro de un texto. Proporcionan opciones para controlar su apariencia, tamaño y alineación, integrando el contenido de manera más orgánica dentro de la página.

## 11.7 Objetivos de Marcos o Ventanas Nombrados

Finalmente, los marcos pueden etiquetarse usando el atributo `name`, lo que permite que los documentos vinculados se dirijan a marcos específicos utilizando el atributo `target` en hipervínculos. Esta funcionalidad se ve complementada por objetivos reservados como `_blank`, `_self`, `_parent`, y `_top`, que optimizan la navegación. Además, la etiqueta `<base>` permite establecer un objetivo predeterminado para todos los enlaces dentro del documento, simplificando el código.

En resumen, este capítulo ofrece una guía exhaustiva para implementar marcos en HTML, considerando tanto su utilidad como su acceso,

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

garantizando que el contenido sea accesible y correctamente estructurado para todos los usuarios.

**Prueba gratuita con Bookey**



Escanear para descarga

# Capítulo 12: 12. Contenido Ejecutable

## Capítulo 12: Contenido Ejecutable

Este capítulo explora el uso de contenido ejecutable, como applets y scripts, que facilitan la ejecución de aplicaciones directamente en el navegador del usuario, mejorando la experiencia web. Se discuten formas de incrustar este contenido y su potencial para enriquecer las interacciones en línea.

### ### 12.1 Applets y Objetos

Los applets son pequeños programas que permiten que ciertas funcionalidades se ejecuten en el navegador del cliente, lo que aligera la carga en los servidores y permite interacciones interactivas sin necesidad de instalar software adicional. En el contexto de los navegadores, los applets actúan como objetos que pueden ser manipulados junto con otros elementos multimedia como imágenes y sonidos.

Cada applet opera dentro de un área específica de visualización, realizando tareas como comunicación en red y procesamiento local. Su principal ventaja radica en la mejora de la interfaz de usuario, permitiendo la creación de aplicaciones multimedia complejas. Sin embargo, su uso debe ser equilibrado, ya que los applets mal optimizados pueden perjudicar el rendimiento y aumentar los tiempos de carga. Para su desarrollo, se

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

recomienda utilizar el lenguaje Java y evitar las extensiones específicas de los proveedores para asegurar la compatibilidad entre diferentes plataformas.

### ### 12.2 Contenido Incrustado

Para incorporar applets y otros objetos multimedia en documentos HTML/XHTML, se utiliza la etiqueta `<object>`, que es la forma estándar de incrustación. Esta etiqueta incluye diversos atributos como `classid`, `codebase`, `archive`, y `data`, que especifican el contenido y sus configuraciones. Además, permite realizar comprobaciones de compatibilidad, mostrando contenido alternativo si el objeto no puede cargarse.

La etiqueta `<param>` se utiliza para pasar parámetros específicos a los applets o a los objetos incrustados. Anteriormente, la etiqueta `<applet>` se utilizaba para este propósito, pero ha sido reemplazada por `<object>`. Por otro lado, la etiqueta `<embed>` es una forma no estándar de incluir contenido multimedia, complementando a `<object>`, mientras que `<noembed>` ofrece contenido alternativo para navegadores que no soportan la inclusión mediante `<embed>`.

### ### 12.3 JavaScript

JavaScript es un lenguaje de scripting que permite la creación de interacciones dinámicas y la manipulación de documentos directamente en el navegador, sin la necesidad de que se ejecute un proceso separado. Se utiliza

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

la etiqueta `<script>` para incrustar JavaScript en documentos, pudiendo también referir a scripts externos mediante el atributo `src`. Para navegadores que no pueden ejecutar JavaScript, la etiqueta `<noscript>` proporciona contenido alternativo.

## **Instala la app Bookey para desbloquear el texto completo y el audio**

Prueba gratuita con Bookey





# Leer, Compartir, Empoderar

Completa tu desafío de lectura, dona libros a los niños africanos.

## El Concepto



Esta actividad de donación de libros se está llevando a cabo junto con Books For Africa. Lanzamos este proyecto porque compartimos la misma creencia que BFA: Para muchos niños en África, el regalo de libros realmente es un regalo de esperanza.

## La Regla



Gana 100 puntos



Canjea un libro



Dona a África

Tu aprendizaje no solo te brinda conocimiento sino que también te permite ganar puntos para causas benéficas. Por cada 100 puntos que ganes, se donará un libro a África.

Prueba gratuita con Bookee



## Capítulo 13 Resumen: 13. Documentos Dinámicos

### ### Resumen de Documentos Dinámicos

La evolución de los documentos HTML/XHTML hacia formas más interactivas surge de la necesidad de un contenido que no permanezca estático, sino que responda automáticamente a diversas condiciones. Progressive Netscape se anticipó a esto introduciendo conceptos de documentos dinámicos, un enfoque que permite que la información cambie de manera automática y sin la intervención directa del usuario. A diferencia de los documentos estáticos—que se mantienen fijos hasta que el usuario realiza una acción—, los documentos dinámicos pueden ser modificados mediante transacciones que pueden ser iniciadas tanto por el cliente como por el servidor.

### #### Documentos de Cliente-Pull

Dentro de la categoría de documentos dinámicos, los documentos de cliente-pull son los más accesibles de implementar. Se basan en un elemento HTML simple: la etiqueta `<meta>`, que se coloca en el encabezado del documento. Esta etiqueta usa el atributo "Refresh" para establecer un temporizador que indica al navegador que debe recargar el contenido después de un intervalo específico. En esencia, este mecanismo permite que

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

los usuarios vean contenido actualizado sin necesidad de intervenir manualmente, haciendo la experiencia de navegación más fluida.

#### #### Encabezado de Refresh

La funcionalidad del encabezado de Refresh depende del valor asignado al atributo `content` de la etiqueta ``. Este valor determina el tiempo de espera en segundos antes de que el navegador vuelva a cargar el documento actualizado. Además, es posible establecer un retraso de cero segundos, lo cual es útil para animaciones o actualizaciones de contenido en tiempo real. Si se proporciona únicamente un número, el documento se recargará automáticamente después de ese periodo, continuando este ciclo hasta que el usuario decida interrumpir la acción.

#### #### Consideraciones Importantes

A pesar de las ventajas que ofrecen los documentos dinámicos, es fundamental tener en cuenta que aún no están incluidos en el estándar HTML, lo que puede conllevar a algunos inconvenientes. Uno de los principales riesgos es el aumento de la carga en la red, dado que estas actualizaciones pueden demandar mayores recursos y acortar las conexiones. Por ello, se recomienda adoptar un enfoque prudente al implementar características dinámicas, considerando tanto la capacidad del servidor como la accesibilidad y la comodidad del usuario. Esta atención a los detalles

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

asegura que la innovación en la presentación web no perjudique la experiencia del usuario final.

**Prueba gratuita con Bookey**



Escanear para descarga

# Capítulo 14 Resumen: 14. Extensiones de Diseño de Netscape

## Capítulo 14: Extensiones de Diseño de Netscape

A medida que HTML evolucionó, se vio influenciado por intereses comerciales que orientaron su desarrollo hacia la complejidad estética y la elaboración de formatos de páginas. Netscape desempeñó un papel crucial en esta transformación, especialmente con su navegador Netscape Navigator y sus versiones 4 y anteriores. Este capítulo examina tres extensiones de diseño innovadoras que introdujo Netscape: la etiqueta `<spacer>`, el formato de múltiples columnas mediante `<multicol>`, y la introducción de capas con etiquetas como `<layer>` y `<ilayer>`. Estas adiciones, aunque atractivas, se desvían del estándar HTML y no forman parte del sucesor que es XHTML, lo que plantea preocupaciones sobre su portabilidad y compatibilidad.

### 14.1 Creando Espacios en Blanco

Los espacios en blanco son fundamentales para mejorar el diseño de una página web. Netscape introdujo la etiqueta `<spacer>` específicamente para facilitar esta tarea.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

- **La Etiqueta `<spacer>`**: Esta etiqueta permite crear espacios en horizontal y vertical, así como bloques rectangulares de espacio. Por ejemplo, para un espacio horizontal se puede utilizar `<spacer type=horizontal size=100>` y, para un espacio vertical, el tipo `vertical` controla la separación.
- **Imitación de la Etiqueta `<spacer>`**: Dado que solo Netscape 4 admite `<spacer>`, se pueden emplear imágenes transparentes y CSS como alternativas para lograr efectos de espaciado similares en otros navegadores.

## 14.2 Diseño de Múltiples Columnas

El diseño multicolumna mejora tanto la legibilidad como el atractivo visual de una página. Esto se logra mediante la etiqueta exclusiva de Netscape, `<multicol>`.

- **La Etiqueta `<multicol>`**: Esta etiqueta distribuye automáticamente el contenido en varias columnas utilizando atributos como `cols` (número de columnas), `gutter` (espacio entre columnas) y `width` (ancho). Netscape equilibra el texto entre columnas automáticamente, aunque otros navegadores ignoran esta etiqueta y presentan el texto de manera continua.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

- **Diseño Efectivo de Múltiples Columnas:** Para optimizar la legibilidad, es recomendable limitar el número de columnas, evitar espacios excesivos y adaptar elementos incrustados dentro de los límites de las columnas.

### 14.3 Capas

La introducción de capas por Netscape revolucionó cómo se puede posicionar el contenido en el navegador, permitiendo superposiciones que no eran posibles con los elementos HTML tradicionales.

- **La Etiqueta `<layer>`:** Maneja cada pieza de contenido como una entidad independiente. Los desarrolladores pueden definir atributos como `name`, `left`, `top` y `visibility`, así como controlar el orden de apilamiento usando `z-index`, lo que decide qué capas aparecen sobre otras.

- **La Etiqueta `<ilayer>`:** Esta variante permite insertar capas en línea en el flujo del contenido, a diferencia de `<layer>`, que sitúa el contenido sobre otras capas. `<ilayer>` es especialmente útil para posicionamiento avanzado, como superíndices y subíndices gracias a su capacidad de desplazamiento negativo.

En conjunto, las extensiones de diseño de Netscape brindaron herramientas de diseño poderosas, aunque los desarrolladores deben ser cautelosos al

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

usarlas debido a sus limitaciones de compatibilidad y el riesgo de alterar el formato estándar.

**Prueba gratuita con Bookey**



Escanear para descarga

# Capítulo 15 Resumen: 15. XML

## Capítulo 15: Introducción a XML

En este capítulo, se introduce XML (eXtensible Markup Language) como un componente esencial del desarrollo web, explorando su evolución desde HTML y su papel en la creación de lenguajes de marcado personalizados.

### 15.1 Lenguajes y Metalenguajes

Se define un lenguaje como un conjunto de símbolos que expresan significado. A diferencia de los lenguajes humanos, los lenguajes de programación requieren metalenguajes para establecer sus reglas y símbolos. XML, desarrollado por el W3C (World Wide Web Consortium), actúa como un metalenguaje que simplifica y estandariza el desarrollo de nuevos lenguajes de marcado, ofreciendo flexibilidad para adaptarse a las necesidades específicas de diferentes industrias.

#### 15.1.1 Creación Versus Presentación

XML habilita a los desarrolladores a crear distintos lenguajes de marcado.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Sin embargo, para que estos sean presentados correctamente, a menudo se necesita un uso complementario de hojas de estilo, dado que los navegadores son más competentes con HTML estándar que con etiquetas XML personalizadas sin una correcta indicación de estilo.

### **15.1.2 Un Poco de Historia**

La historia se remonta a SGML (Standard Generalized Markup Language), el metalenguaje original para el marcado. Su complejidad impulsó la necesidad de XML, que combina simplicidad y una estructura formal, facilitando así una transición efectiva entre HTML y SGML.

### **15.2 Documentos y DTDs**

Un documento XML debe adherirse a un lenguaje de marcado particular, el cual se define mediante una Definición de Tipo de Documento (DTD). Esta DTD especifica las declaraciones necesarias que delimitan cómo deben estar organizadas las etiquetas en el documento XML.

### **15.3 Entendiendo DTDs XML**

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Las DTDs contienen declaraciones que definen entidades, que son pares de nombre/valor, así como elementos (etiquetas). Estas herramientas son críticas para que el software pueda entender la estructura y el contenido dentro de los documentos XML. Aunque pueden ser extensas, su comprensión mejora con la práctica.

### **15.3.1 Comentarios & 15.3.2 Entidades**

Al igual que en HTML, XML permite la inclusión de comentarios, que son útiles para documentar el código. Además, las entidades, tanto generales como de parámetros, ayudan a modular las DTDs, creando definiciones más claras y concisas.

## **15.4 Gramática de Elementos**

XML se basa en reglas gramaticales que incluyen secuencias, elecciones, agrupamientos y repeticiones para estructurar los elementos de un documento. Estas reglas son vitales para definir adecuadamente cómo se presentan y organizan los distintos componentes del XML.

### **15.4.1 a 15.4.5**

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Esta sección detalla las múltiples reglas gramaticales que abarcan contenido mixto, elementos vacíos y atributos, proporcionando un nuevo nivel de comprensión sobre la estructura de los documentos XML.

## **15.5 Atributos de Elementos**

Los atributos en XML se clasifican en diversos tipos de datos como CDATA, ID e IDREF. Las DTDs definen estos atributos, especificando su tipo, valores predeterminados y si son obligatorios para asegurar la validez y funcionalidad del documento.

## **15.6 Secciones Condicionales**

Los autores de DTD tienen la capacidad de crear secciones que pueden ser incluidas o ignoradas condicionalmente, lo que permite personalizar los lenguajes de marcado según el contexto en el que se emplean.

## **15.7 Construyendo un DTD XML**

Se proporciona un ejemplo práctico de un DTD XML usando una estructura

**Prueba gratuita con Bookey**



Escanear para descargar

de dirección simple, ilustrando la aplicación de las reglas discutidas en secciones anteriores para definir elementos y atributos.

## 15.8 Usando XML

Las aplicaciones de XML son amplias, abarcando lenguajes de marcado personalizados, intercambio de documentos, conectividad entre sistemas y la estandarización de HTML a través de XHTML. Su versatilidad señala un potencial significativo en diversos dominios, prometiendo una rica integración y transformación de datos mediante su conexión con XSL (eXtensible Stylesheet Language).

## Conclusión

XML se erige como un marco robusto para la definición y gestión de lenguajes de marcado, facilitando un intercambio de datos eficiente y la estandarización en tecnologías web. Este capítulo establece una base sólida para la comprensión de XHTML, que será abordado en el siguiente capítulo, ampliando la noción del uso y las aplicaciones de XML en el desarrollo web contemporáneo.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

# Capítulo 16: 16. XHTML

## Resumen de XHTML

XHTML, que significa Extensible Hypertext Markup Language, es la evolución de HTML basada en la tecnología XML, diseñada para crear un lenguaje de marcado más estructurado y que cumpla con estándares más estrictos. Su objetivo es ofrecer un marco robusto y coherente para los documentos web, evitando las inconsistencias inherentes a las versiones anteriores de HTML.

### ¿Por qué XHTML?

HTML fue concebido como un lenguaje simple, pero su naturaleza no estándar generó inconsistencias significativas entre los diferentes navegadores a lo largo del tiempo. Con el crecimiento de la web, se hizo evidente la necesidad de una versión estandarizada, logrando la Versión 4.01. Sin embargo, HTML presentaba limitaciones en la representación de diferentes tipos de contenido y navegación, lo que propició el surgimiento de XML. XHTML se presenta así como un puente que encapsula las características avanzadas de XML dentro de una estructura familiar para los usuarios de HTML 4.01.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

## Definiciones de tipo de documento XHTML (DTD)

XHTML se relaciona con HTML 4.01 a través de tres variantes definidas por sus Document Type Definitions (DTDs):

1. **Estricto** - excluye elementos obsoletos, como `<font>` y atributos de alineación, buscando fomentar buenas prácticas en el desarrollo web.
2. **Transicional** - incluye elementos obsoletos para facilitar la adaptación de los autores de HTML a XHTML.
3. **Frameset** - diseñado para documentos que utilizan marcos, similar a la variante transicional.

## Creando Documentos XHTML

La creación de un documento XHTML es un proceso similar a la de un HTML tradicional, aunque se requiere un cumplimiento riguroso de ciertas reglas y declaraciones, entre las que se incluye la versión de XML y el DTD correspondiente.

## Declarando Tipos de Documentos

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

Para garantizar un correcto renderizado en los navegadores, un documento XHTML debe declarar su versión de XML y el DTD. Por ejemplo:

- Para XHTML Estricto:

```
```xml
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```
```

- Para XHTML Transicional:

```
```xml
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```
```

## Comprendiendo los Espacios de Nombres

Los espacios de nombres son un componente vital en XML para manejar los nombres de elementos y atributos en los documentos. En XHTML, es fundamental incluir una declaración de espacio de nombres dentro de la etiqueta `<html>`, garantizando que los elementos estén correctamente definidos y no haya conflictos entre diferentes estándares. Por ejemplo:

```
```xml
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```
```

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

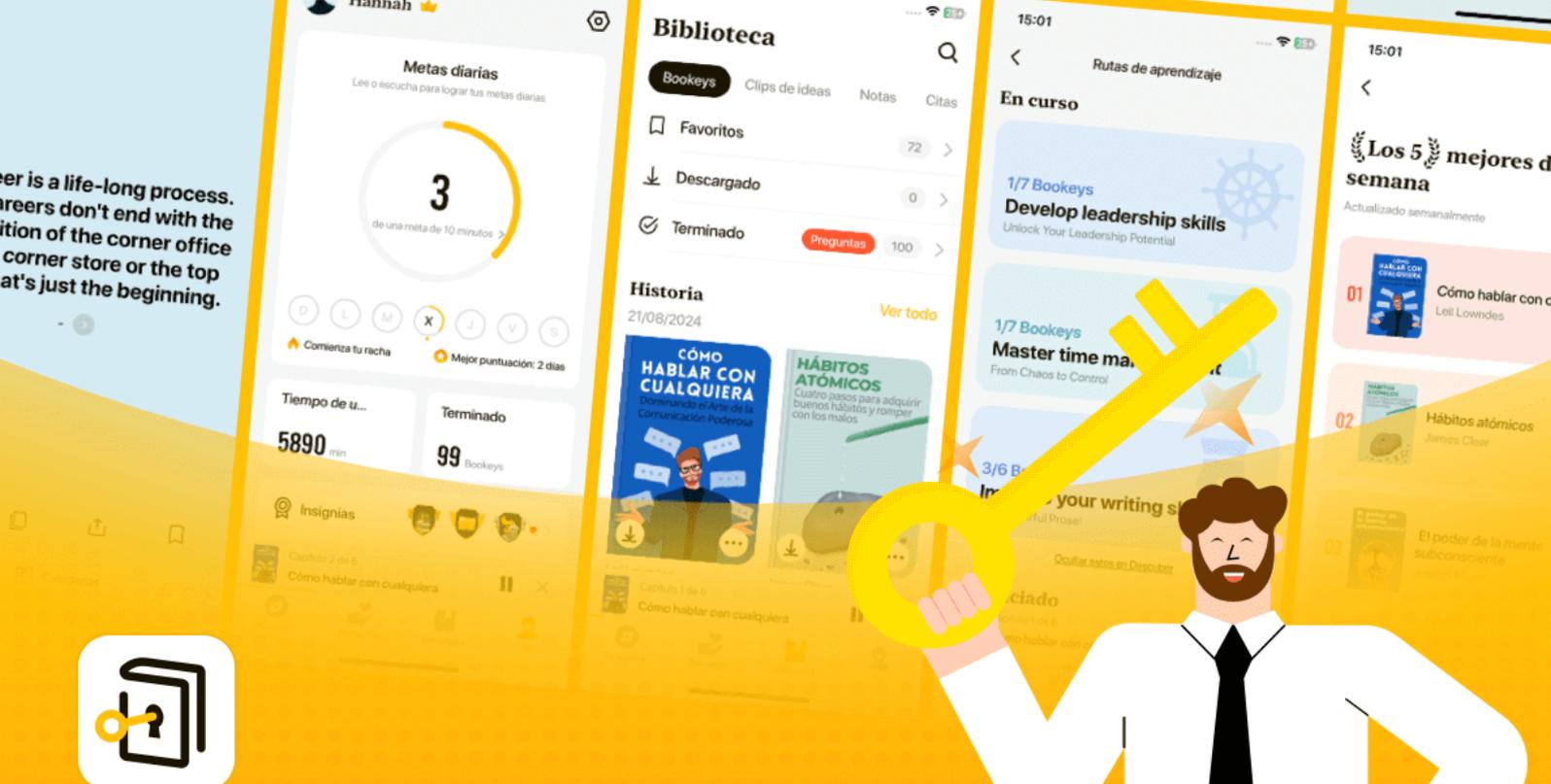
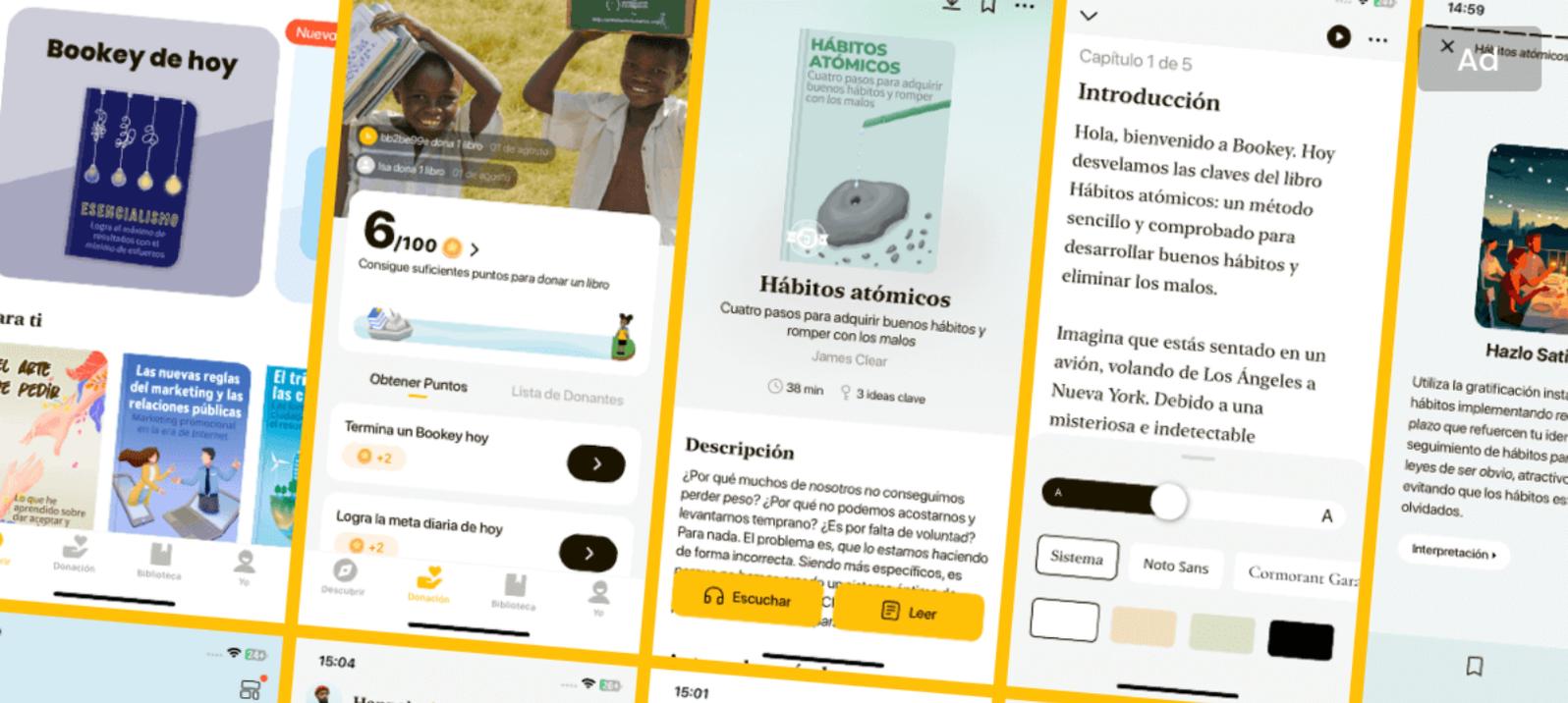
Además, para tipos de contenido más específicos, como expresiones matemáticas, se pueden definir y utilizar espacios de nombres adicionales.

Un Documento XHTML Mínimo

**Instala la app Bookey para desbloquear el texto completo y el audio**

Prueba gratuita con Bookey





# Las mejores ideas del mundo desbloquean tu potencial

Prueba gratuita con Bookey



# Capítulo 17 Resumen: 17. Consejos, Trucos y Trucos Ocultos

## ### Consejos, Trucos y Trucos Ocultos en HTML & XHTML

### #### Introducción

Este capítulo ofrece una valiosa recopilación de consejos, trucos y secretos que pueden enriquecer tu experiencia al trabajar con HTML y XHTML, particularmente útil para aquellos que están comenzando a crear contenido web atractivo y funcional.

### #### Los Mejores Consejos

Un principio fundamental para cualquier creador de contenido es la exploración activa de la web. Utilizando diferentes navegadores, como Netscape Navigator e Internet Explorer, puedes obtener inspiración de una amplia variedad de sitios web. Al analizar el código fuente de páginas que llamen tu atención, se puede adquirir un entendimiento más profundo sobre estructuras y diseños eficaces. Este enfoque no solo amplía tus horizontes creativos, sino que también te ofrece técnicas prácticas que puedes adaptar a tus propios proyectos.

### #### Diseño para tu Audiencia

Cuando creas contenido, es crucial considerar la audiencia a la que te

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

diriges. Aquí hay algunos puntos clave:

- **Prioridad del Contenido:** Aunque el contenido es fundamental, la manera en que se presenta también es esencial. El diseño debe corresponder a las expectativas y preferencias de tu audiencia.
- **Estética Específica para la Audiencia:** Por ejemplo, las audiencias académicas suelen apreciar un estilo profesional y minimalista, mientras que un sitio dirigido a coleccionistas de arte podría beneficiarse de colores neutros y un diseño elegante que resalte las obras presentadas.
- **Técnicas de Diseño:** Implementar estrategias efectivas, como posicionar imágenes relacionadas junto al texto correspondiente, puede mejorar tanto la legibilidad como la experiencia del usuario en general.
- **Ayuda Profesional:** Si no te sientes seguro en tus habilidades de diseño, no dudes en buscar asistencia de expertos o utilizar recursos en línea que ofrezcan orientación y consejo.

#### #### Documentos Tipo

La reutilización de recursos es un aspecto clave para una creación eficiente. Se recomienda desarrollar un documento tipo o plantilla que puedas usar como base en futuras creaciones, en lugar de comenzar desde cero cada vez. Esto puede incluir la creación de hojas de estilo que garanticen una

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

apariciencia coherente en todos tus documentos.

Se proporciona un ejemplo de estructura de documento tipo que abarca elementos esenciales de HTML y XHTML, tales como las etiquetas ``<html>``, ``<head>`` y ``<body>``, junto con marcadores de posición para el título y el contenido que permitirán una rápida personalización.

Al seguir estas pautas, podrás diseñar páginas web no solo atractivas, sino también efectivas, que realmente resuene con tu audiencia objetivo. Este enfoque estructurado no solo optimiza el diseño, sino que también facilita la creación continua y consistente de contenido web.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

# Capítulo 18 Resumen: Artículo - XHTML: Conectando HTML y XML

## XHTML: Conectando HTML y XML

La evolución de HTML ha sido notable desde sus inicios, transicionando de una estructura caótica marcada por una variedad de etiquetas con escasa estandarización, a una forma más organizada y regulada. Inicialmente, el desarrollo web estaba marcado por adiciones de etiquetas sin un criterio claro, que complicaban la experiencia tanto para los desarrolladores como para los usuarios. Sin embargo, con el lanzamiento de HTML 3.2, se dio un primer paso hacia la consistencia, agrupando etiquetas comunes y sentando las bases para HTML 4.0, que estableció normas claras y definidas, ayudando a los desarrolladores en sus prácticas y señalando etiquetas obsoletas.

A pesar de la estabilidad lograda con HTML 4.0, surgió una demanda por mayor modularidad y opciones más avanzadas, lo que llevó al desarrollo de XHTML 1.0. A diferencia de HTML, que se caracteriza por su rigidez, XHTML se basa en XML (Lenguaje de Marcado Extensible), lo que permite a los desarrolladores crear etiquetas personalizadas y, por lo tanto, documentar una variedad más amplia de contenidos, como partituras o datos científicos. Esta capacidad promueve la creación de documentos híbridos

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar

que pueden ser compatibles con navegadores existentes al incorporar nuevo marcado.

XHTML es, en esencia, una reforma de HTML 4.0 bajo el marco de XML, asegurando la compatibilidad futura con innovaciones derivadas de XML. Sin embargo, para facilitar esta transición, los autores web deben comprender las diferencias fundamentales entre HTML y XHTML, lo que subraya la importancia de mantenerse actualizados con los últimos estándares de HTML 4.01 y familiarizarse con las especificaciones de XHTML. Este progreso constante en el desarrollo de estándares web es la razón detrás de la cuarta edición de "HTML - La Guía Completa 20 Edición," que busca equipar a los desarrolladores con el conocimiento necesario para navegar en este entorno en constante cambio.

Prueba gratuita con Bookey



Escanear para descargar